

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая
программа художественной направленности
«Компьютерный дизайн»**

Учебный план (стартовый уровень)

№ п/п	Содержание разделов, тем	Общее количество учебных часов	Количество часов		Форма контроля
			теория	практика	
1	Введение	1	1	-	
2	Техника безопасности	1	1	-	Опрос
3	Правила работы с компьютером и оборудованием	2	1	1	Фронтальный опрос
4	История графического дизайна.	2	1	1	Фронтальный опрос
5	Основы композиции в компьютерном дизайне.	2	1	1	Фронтальный опрос
6	PAINT. Интерфейс, рабочее пространство и инструменты программы.	2	1	1	Практическая работа, наблюдение
7	Изучение основной рабочей панели.	2	1	1	Практическая работа, наблюдение
8	Инструменты рисования. Настройка кистей.	2	1	1	Фронтальный опрос
9	Инструменты выделения.	2	1	1	Практическая работа наблюдение
10	Знакомство с окном палитры. Работа с изменением цвета.	2	1	1	Практическая работа наблюдение
11	Градиент	2	1	1	Практическая работа наблюдение
12	Рисование на свободную тему с использованием полученных навыков.	4	-	4	Практическая работа наблюдение
13	Работа с изображениями. Импорт.	2	1	1	Практическая работа наблюдение
14	Редакция изображения.	2	1	1	Практическая работа наблюдение

15	Сохранение созданного холста. Открытие сохранённого холста. Возврат.	2	1	1	Практическая работа наблюдение
16	Дизайн в рекламе	2	1	1	Взаимоаттестация
17	Создание своего дизайна для рекламы (продукт на выбор)	4	1	3	Практическая работа
18	Создание иконок приложений	4	1	3	Практическая работа
19	Дизайн в игровой сфере	2	1	1	Взаимоаттестация
20	Создание дизайна игрового персонажа	4	1	3	Практическая работа наблюдение
21	Создание дизайна фона игры	4	1	3	Практическая работа наблюдение
22	Вставка персонажа игры на лист с фоном.	2	-	2	Практическая работа наблюдение
23	Работа с масштабом.	1	1	-	Фронтальный опрос
24	Использование масштаба. Создание рисунков из пикселей.	4	1	3	Практическая работа наблюдение
25	Создание арта, используя полученные навыки, на заданную тему.	4	-	4	Практическая работа наблюдение
26	Копирование изображения с бумаги в графический редактор	4	-	4	Практическая работа наблюдение
27	Создание иллюстраций на свободную тему. Итоговая работа.	6	-	6	Практическая работа наблюдение
28	Подведение итогов года.	1	1	-	Опрос
Итого:		72 часа	23 часа	49 часов	

Учебный план и содержание программы (базовый уровень)

№ п/п	Наименование разделов и тем	Общее количество учебных часов	Количество часов		Форма контроля
			Теория	Практика	
1	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ	4	2	2	Наблюдение
2	Знакомство с интерфейсом Paint <i>Входной контроль (выполнение практической творческой работы)</i>	2	1	1	Творческая работа
3	Использование графических примитивов в Paint	8	1	7	Наблюдение
4	Работа с фрагментами	6	1	5	Наблюдение
5	Рисование узоров	6	1	5	Наблюдение
6	Использование масштаба. Создание рисунков из пикселей	8	1	7	Наблюдение
7	Вставка текста в растровый графический редактор	2	1	1	Наблюдение
8	Знакомство с интерфейсом MicrosoftOffice	2	1	1	Наблюдение
9	Использование графических примитивов в MicrosoftOffice <i>Промежуточная аттестация (выполнение практической работы в изучаемом графическом редакторе)</i>	8	1	7	Практическая работа
10	Знакомство с интерфейсом GIMP. Экспорт изображений	2	1	1	Наблюдение
11	Обработка изображений с помощью средств GIMP	4	1	3	Наблюдение
12	Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint . Создание слайдов. Вставка изображений в слайды	8	2	6	Наблюдение
13	Настройка анимации и звука	6	2	4	Наблюдение

14	Знакомство с интерфейсом CorelDRAW	2	1	1	Наблюдение
15	Использование графических примитивов в CorelDRAW	2	-	2	Наблюдение
16	Конкурс графических плакатов <i>Итоговый контроль.</i>	2	-	2	Конкурсное задание
	Итого:	72	17	55	